
Corso 3D Studio Max

CORSO 3D STUDIO MAX

LEZIONE 1

- Presentazione del programma
- comandi base
- spline modelling parte 1

LEZIONE 2

- Spline modelling parte 2
- oggetti composti
- loft

LEZIONE 3

- Box modelling parte 1
- animazione per fotogrammi chiave
- blueprinting work

LEZIONE 4

- Box modelling parte 2
- modificatori

LEZIONE 5

- Animazione avanzata
- modificatori d'animazione

LEZIONE 6

- Applicazione di comandi e sistemi di modellazione studiati all'architettura

LEZIONE 7

- Applicazione di comandi e sistemi di modellazione studiati al design

LEZIONE 8

- Impostazione camere per animazione e rappresentazione
- tecniche di tracking
- ottimizzazione dei modelli
- retopologia

LEZIONE 9

- Modellazione avanzata delle parti
- organizzazione del lavoro
- creazione e gestione della scena per esportazione in motori 3d

LEZIONE 10

- Rendering
- cenni di illuminotecnica e texturing cenni di grafica per la presentazione dei progetti.