
Corso Arredare Casa In Autonomia

MODULO 1: PRINCIPI GENERALI DELLA PROGETTAZIONE

Lezione 01: I Principi dell'Interior Design ed il software Homestylar

- Architettura ed Interior Design
- Definizione degli elementi base della progettazione e della rappresentazione.
- Homestylar: Panoramica dell'interfaccia utente e funzionalità piattaforma
- Gli strumenti per la progettazione (Miro, Pinterest..)
- Esercizio: Creazione di una tavola Moodboard di progetto

MODULO 2: RAPPRESENTAZIONE DEL PROGETTO

Lezione 2: Il Disegno, la rappresentazione ed il progetto: Creazione della planimetria

- Metodologie e regole della rappresentazione
- La realizzazione delle tavole di progetto
- Pianta, prospetto, sezioni e rappresentazioni tridimensionali.
- Disegnare le pareti e le stanze
- Aggiungere porte, finestre e altri elementi strutturali.

Lezione 3: Creazione del progetto dal rilievo alla scansione

- Metodologie e regole del rilievo architettonico
- RoomScan (iphone e Ipad)
- Importare planimetria da DWG o JPEG
- Esercizio: Inserimento di un riferimento planimetrico

MODULO 3: ARREDAMENTO E DECORAZIONE

Lezione 4: Arreda lo Spazio Parte 1

- Inserimento e posizionamento dei mobili.
- Personalizzazione dei materiali e dei colori.
- Utilizzo delle librerie di oggetti di Homestyler.
- Esercizio: Creazione di un ambiente Living da Reference

Lezione 5: Arreda lo Spazio Parte 2

- Inserimento e creazione di modelli 3d personalizzati
- Esercizio: Creazione di un guardaroba/Credenza su misura

MODULO 4: RENDERING E CONDIVISIONE

Lezione 6: Visualizzazione tridimensionale del progetto

- Navigare e visualizzare il progetto in modalità 3D.
- Aggiungere luci e migliorare l'illuminazione.
- Esercizio: Creare l'illuminazione dell'ambiente Living lezione 5

Lezione 7: Rendering Parte I

- Dal progetto 3D al Rendering.
- Impostazione delle camere.
- Impostazione delle Luci
- Esercizio: Impostazione del Rendering dell'ambiente Living

Lezione 8: Rendering Parte II

- Impostazione dei Materiali
- Sostituzione dei Materiali
- Creazione dei Materiali Personalizzati
- Esercizio: Personalizzazione dei Materiali dell'ambiente Living

Lezione 9: Condivisione dei Progetti

- Condivisione del progetto tra professionisti
- Condivisione del progetto con i clienti

MODULO 5: CREARE UN PROGETTO COMPLETO SU HOMESTYLER

Lezione 10: Creazione del modello Architettonico del caso studio

- Strumento Modellazione Interni
- Esercizio: Modellazione architettonica del caso studio

Lezione 11: Creazione dell'ambiente living

- Inserimento modelli da libreria e custom
- Inserimento Luci e Camere
- Rendering

Lezione 12: Creazione dell'ambiente Kitchen

- Inserimento modelli da libreria e custom
- Inserimento Luci e Camere
- Rendering

Lezione 13: Creazione dell'ambiente Bedroom

- Inserimento modelli da libreria e custom
- Inserimento Luci e Camere
- Rendering

Lezione 14: Creazione dell'ambiente Bathroom

- Inserimento modelli da libreria e custom
- Inserimento Luci e Camere
- Rendering

Lezione 15: Creazione dello spazio esterno Piscina

- Inserimento modelli da libreria e custom

- Inserimento Luci e Camere
- Rendering

Lezione 16: Considerazioni finali e Revisione Elaborati

- Revisione Progetti
- Q&A Corsisti