
Corso

Angular 2+

CORSO ANGULAR

MODULO 1

- Che cos'è Angular
- Differenze tra Angular 1 e 2
- Che cos'è la CLI (installarla e usarla)
- La tua prima APP Che cos'è typescript
- Creare un progetto con Bootstrap

MODULO 2

- Come funziona Angular (come viene caricato, entry point...)
- Cosa sono i componenti
- Creare un nuovo componente
- AppModule e Component Declaration
- Utilizzare i componenti custom
- Creare componenti con la CLI
- Personalizzare gli stili dei componenti
- Il selettore
- Il databinding
- Property binding vs string interpolation
- Event binding
- Il passaggio dei dati con l'event binding
- Il two way binding (FormsModule)
- Le direttive
*ngIf, *ngFor, ngStyle, ngClass

MODULO 3

- Il debugging
- Suddividere un'applicazione in più componenti

- Property & Event Binding
- View Encapsulation
- Le local reference nei template
- Il @ViewChild
- ng-content
- Il ciclo di vita di un'applicazione Angular

MODULO 4

- Le direttive approfondimenti.
- Impariamo a creare le direttive

MODULO 5

- I servizi e la dependency injection

MODULO 6

- Il routing

MODULO 7

- Gli observables

MODULO 8

- Maneggiare le form (template driven e Reactive)

MODULO 9

- Le pipes per manipolare l'output

MODULO 10

- Le richieste http

MODULO 11

- Componenti dinamici