

---

# *Corso*

## *Architectural Rendering*

---

## MODULO 1: STRUMENTI DI DISEGNO TECNICO (2D)

- Lezione 01: Teoria del colore, composizione
- Lezione 02: Armocromia, come funziona la luce
- Lezione 03: Nozioni di Autocad, pianta del primo piano (Autocad)
- Lezione 04: Inserimento degli arredi (Autocad)
- Lezione 05: Realizzare il prospetto (Autocad)

## MODULO 2: MODELLAZIONE, TEXTURING, SCULPTING, LIGHTING, ANIMATION, RENDERING (3D)

- Lezione 06: Esportare il dwg/pdf, importare gli elementi nel software 3D (Autocad/Maya)
- Lezione 07: Realizzare muri e divisioni perimetrali (Maya)
- Lezione 08: Pianta del secondo piano, 3d del secondo piano (Autocad/Maya)
- Lezione 09: Texturing delle superfici, uv mapping, Shading, Lighting, Rendering (Maya, Photoshop)
- Lezione 10: Tecniche di modellazione avanzata (maya)
- Lezione 11: Sculpting e texturing delle superfici (Maya, Mudbox)
- Lezione 12: Modellazione esterni, shading avanzato, Lighting(Maya)
- Lezione 13: Texturing, Lighting, Rendering, Vegetazione (Maya)
- Lezione 14: Regole della composizione (Maya)
- Lezione 15: Moduli aggiuntivi: vegetazione, tessuti, texturing multichannel (Maya, Marvelous Designer,  
Substance Painter)