

PROGRAMMA CORSO GRAPHIC DESIGN MODULO XD

SENIOR TRAINER BIAGIO DI STEFANO

- Progettare per la UX
- Il processo UX completo
- User research
- Personas e user personas
- Scenario - Customer journey maps
- Cos'è Adobe XD
- UI Patterns
- Material design
- Adobe XD interfaccia generale
- Pannello risorse
- Impostazione del grid system
- Prototipi low fidelity
- Prototipi high fidelity
- Comprendere i dispositivi
- Gli strumenti di uno UX designer
- Predefiniti di Adobe XD
- Interazione Illustrator / XD
- Preparazione delle risorse
- Tipografia e colori
- Gli strumenti di disegno di Adobe XD
- Creazione di pulsanti
- Creazione di componenti
- Realizzare un menù per sito web
- Inserimento di interazioni tra pagine
- Inserimento di un overlay
- Creazione di un prototipo su XD

- Inserimento di azioni con touch gestures
- Inserimento di comandi vocali
- Pubblicazione e testing del prototipo
- Modalità Co-working
- Esportazione delle risorse
- Case studies
- Storytelling e presentazione progetto
- Creare una presentazione interattiva
- Impostare layout per social network