

PROGRAMMA COMPLETO CORSO SCULPTING BASE

MODULO 1: SCULPTING DI UN ESSERE UMANO

- Lezione 01: Impostare il modello base
- Lezione 02: Introduzione a mudbox
- Lezione 03: Sculpting con 2 livelli di smooth
- Lezione 04: Sculpting con 2 livelli di smooth 2
- Lezione 05: Sculpting dettagli fini

MODULO 2: TEXTURING DI UN ESSERE UMANO

- Lezione 06: Texturing in mudbox
- Lezione 07: Esportare la mappa di displacement

MODULO 3: MODELING

- Lezione 08: Modellare dei vestiti

MODULO 4: RIGGING

- Lezione 09: Mettere in posa il personaggio
- Lezione 10: Mettere in posa il personaggio 2

MODULO 5: SCULPTING DI UN VARANO

- Lezione 11: Sculpting di un varano
- Lezione 12: Sculpting con 2 livelli di smooth
- Lezione 13: Sculpting dettagli fini

MODULO 6: TEXTURING DI UN VARANO

- Lezione 14: Texturing in mudbox
- Lezione 15: Render in maya