

## PROGRAMMA COMPLETO CORSO CAR DESIGN E PROGETTAZIONE AUTOMOTIVE

### MODULO 1: DISEGNARE UN AUTO 3D: MODELLAZIONE

- Lezione 1: Impostazione delle reference
- Lezione 2: Creazione delle curve
- Lezione 3: Creazione delle curve 2
- Lezione 4: Modellazione carrozzeria
- Lezione 5: Modellazione carrozzeria 2
- Lezione 6: Modellazione carrozzeria 3
- Lezione 7: Modellazione carrozzeria 4
- Lezione 8: Modellazione carrozzeria 5
- Lezione 9: Modellazione fanali e accessori
- Lezione 10: Modellazione fanali e accessori 2

### MODULO 2: TEXTURING NEL CAR DESIGN

- Lezione 11: UV mapping
- Lezione 12: Uv mapping 2
- Lezione 13: Texturing

### MODULO 3: LIGHTING & RENDERING

- Lezione 14: Lighting & rendering
- Lezione 15: Fotoinserimento

### MODULO 4: RIGGING DI UN AUTO 3D

- Lezione 16: Car rigging
- Lezione 17: Car rigging 2

### MODULO 5: ANIMAZIONE 3D

- Lezione 18: Modellazione environment
- Lezione 19: Animazione automobile 3D

### MODULO 6: COMPOSITING DI UN AUTO 3D

- Lezione 20: Rendering e compositing

### MODULO 7: VFX

- Lezione 21: Fx

### MODULO 8: ANIMAZIONE 2° PARTE

- Lezione 22: Modellazione environment
- Lezione 23: Animazione automobile 3D

### MODULO 9: RENDERING E COMPOSITING

- Lezione 24: Lighting e rendering
- Lezione 25: Logo animation e compositing