

Corso di Web Design









CORSO WEB DESIGN

UX

- 1. Introduzione
 - Presentazione docente e presentazione del programma del corso Concetti introduttivi
- 2. Presentazione brief
 - Introduzione alla UX Miro, FigJam e board collaborative per l'analisi del brief e la realizzazione di una mood board progettuale
- 3. Flowcharting
 - Strutturare una mappa di navigazione
- 4. Introduzione a Figma
 - Panoramica degli strumenti
 - Interfaccia e funzionalità di base
 - Frame e proprietà contestuali Livelli
- 5. Wireframing
 - Creare lo scheletro del sito
 - Progettare gli ingombri
 - Testare l'idea
- 6. Colori e Typography per il web
 - Metodi colore
 - Risoluzione
 - Web Fonts
 - Concetti chiave di accessibilità
- 7. Atomic design
 - Teoria dei Componenti e degli Stili
 - Regole di consistenza nel design
 - Auto Layout
- 8. Quiz + Esercitazione Live Su Componenti E Auto Layout In Figma

UI - HTML/CSS E FLEXBOX

- 9. Creare una libreria di Componenti e Stili
 - Varianti









• Strutturare le fondamenta di un Kit UI

10. Design della UI

- Applicare elementi e regole di design per la creazione di un'interfaccia utente semplice e intuitiva
- 11. Animare gli elementi
 - Prototipare i Componenti
 - Transizioni tra Frame e testing del prodotto
- 12. Esportazione delle risorse
 - Inspect Panel
 - Handover del progetto per lo sviluppo
- 13. Estendere l'esperienza e velocizzare il flusso lavorativo con Plugin e Widget in FigJam e Figma
- 14. Introduzione a Visual Studio Code
 - Installare e configurare una IDE
 - Plugin e impostazioni consigliate
 - Introduzione al modulo di sviluppo
- 15. Evoluzione del web dalla sua nascita ad oggi
 - Struttura di un sito web HTML e HTML5 (introduzione)
- 16. Ispezionare i siti
 - Elementi Div
 - Head e Body
 - Tag di base
 - Tag di testo
 - Gerarchie di testo e testo paragrafo
 - Span
- 17. Introduzione al CSS
 - inline css
 - fogli di stile collegati
 - ID e Classi
 - regole CSS di base CSS3









18. Testo e colori in CSS

- Colori e Typography (dal design allo sviluppo)
- border, margin e padding
- 19. Google Fonts e Web Typography avanzata
- 20. Collegare HTML e CSS
 - Creare e posizionare contenitori strutturali
 - Display
 - Position Relative e Absolute
 - Introduzione a Flex e Grids
- 21. Creare un layout con Flexbox
 - funzionalità avanzate e tag specifici per Display: Flex
- 22. Quiz + Esercitazione Live Su Html/Css E Flexbox

BOOTSRAP

- 23. Selettori di base e selettori avanzati CSS3
- 24. Animazioni, transizioni e trasformazioni CSS3
- 25. Media Queries e Introduzione al concetto di Responsive web design e Mobile first
- 26. Introduzione ai framework web
 - Bootstrap Perché usarlo installare e configurare Bootstrap localmente
- 27. Responsive web design con Bootstrap -
 - Grid system e documentazione di base
- 28. Componenti e Helpers
 - Realizzare un sito web mobile friendly con Bootstrap
- 29. Realizzare un sito web mobile friendly con Bootstrap (Parte 2)
- 30. Quiz + Esercitazione Live Su Bootstrap

JAVASCRIPT

- 31. Precompilatori SCSS
 - Git e Github
- 32. Introduzione al linguaggio di programmazione Javascript
 - Configurare Visual Studio Code Bootstrap e Javascript
- 33. Variabili e Costanti









- Operatori aritmetici, di confronto, logici e terniari
- Terminale e Console

34. Data Types

- Array e metodi base
- Oggetti
- Funzioni
- 35. Quiz + Esercitazione Live Su Javascript

36. DOM

- Interagire con il DOM
- Eventi

37. FTP

- Installare, configurare e gestire un File Transfer Protocol
- acquistare e configurare dominio e hosting web
- MySQL e predisposizione Worpdress
- Safe Protocols (https)

WORDPRESS

- 38. Introduzione a Wordpress
 - Perché usare Wordpress (vantaggi e svantaggi)
 - Installare e configurare Wordpress
- 39. Creare un sito web in Wordpress basato su un tema pre esistente
- 40. Plugin Wordpress e Q&A conclusivo





