
Corso di Web Design

CORSO WEB DESIGN

UX

1. Introduzione
 - Presentazione docente e presentazione del programma del corso Concetti introduttivi
2. Presentazione brief
 - Introduzione alla UX Miro, FigJam e board collaborative per l'analisi del brief e la realizzazione di una mood board progettuale
3. Flowcharting
 - Strutturare una mappa di navigazione
4. Introduzione a Figma
 - Panoramica degli strumenti
 - Interfaccia e funzionalità di base
 - Frame e proprietà contestuali Livelli
5. Wireframing
 - Creare lo scheletro del sito
 - Progettare gli ingombri
 - Testare l'idea
6. Colori e Typography per il web
 - Metodi colore
 - Risoluzione
 - Web Fonts
 - Concetti chiave di accessibilità
7. Atomic design
 - Teoria dei Componenti e degli Stili
 - Regole di consistenza nel design
 - Auto Layout
8. Quiz + Esercitazione Live Su Componenti E Auto Layout In Figma

UI - HTML/CSS E FLEXBOX

9. Creare una libreria di Componenti e Stili

- Varianti
- Strutturare le fondamenta di un Kit UI

10. Design della UI

- Applicare elementi e regole di design per la creazione di un'interfaccia utente semplice e intuitiva

11. Animare gli elementi

- Prototipare i Componenti
- Transizioni tra Frame e testing del prodotto

12. Esportazione delle risorse

- Inspect Panel
- Handover del progetto per lo sviluppo

13. Estendere l'esperienza e velocizzare il flusso lavorativo con Plugin e Widget in Figma e Figma

14. Introduzione a Visual Studio Code

- Installare e configurare una IDE
- Plugin e impostazioni consigliate
- Introduzione al modulo di sviluppo

15. Evoluzione del web dalla sua nascita ad oggi

- Struttura di un sito web HTML e HTML5 (introduzione)

16. Ispezionare i siti

- Elementi Div
- Head e Body
- Tag di base
- Tag di testo
- Gerarchie di testo e testo paragrafo
- Span

17. Introduzione al CSS

- inline css
- fogli di stile collegati

- ID e Classi
- regole CSS di base CSS3

18. Testo e colori in CSS

- Colori e Typography (dal design allo sviluppo)
- border, margin e padding

19. Google Fonts e Web Typography avanzata

20. Collegare HTML e CSS

- Creare e posizionare contenitori strutturali
- Display
- Position Relative e Absolute
- Introduzione a Flex e Grids

21. Creare un layout con Flexbox

- funzionalità avanzate e tag specifici per Display: Flex

22. Quiz + Esercitazione Live Su Html/Css E Flexbox

BOOTSTRAP

23. Selettori di base e selettori avanzati CSS3

24. Animazioni, transizioni e trasformazioni CSS3

25. Media Queries e Introduzione al concetto di Responsive web design e Mobile first

26. Introduzione ai framework web

- Bootstrap Perché usarlo installare e configurare Bootstrap localmente

27. Responsive web design con Bootstrap –

- Grid system e documentazione di base

28. Componenti e Helpers

- Realizzare un sito web mobile friendly con Bootstrap

29. Realizzare un sito web mobile friendly con Bootstrap (Parte 2)

30. Quiz + Esercitazione Live Su Bootstrap

JAVASCRIPT

- Precompilatori SCSS

- Git e Github
- Introduzione al linguaggio di programmazione Javascript
- Configurare Visual Studio Code
- Bootstrap e Javascript
- Variabili e Costanti
- Operatori aritmetici, di confronto, logici e ternari
- Terminale e Console
- Data Types
- Array e metodi base
- Oggetti
- Funzioni
- QUIZ + ESERCITAZIONE LIVE SU JAVASCRIPT
- DOM
- Interagire con il DOM
- Eventi
- FTP
- Installare, configurare e gestire un File Transfer Protocol
- Acquistare e configurare dominio e hosting web
- Safe Protocols