

---

# *Corso di Web Design*

---

## CORSO WEB DESIGN

## UX

1. Introduzione
  - Presentazione docente e presentazione del programma del corso Concetti introduttivi
2. Presentazione brief
  - Introduzione alla UX Miro, FigJam e board collaborative per l'analisi del brief e la realizzazione di una mood board progettuale
3. Flowcharting
  - Strutturare una mappa di navigazione
4. Introduzione a Figma
  - Panoramica degli strumenti
  - Interfaccia e funzionalità di base
  - Frame e proprietà contestuali Livelli
5. Wireframing
  - Creare lo scheletro del sito
  - Progettare gli ingombri
  - Testare l'idea
6. Colori e Typography per il web
  - Metodi colore
  - Risoluzione
  - Web Fonts
  - Concetti chiave di accessibilità
7. Atomic design
  - Teoria dei Componenti e degli Stili
  - Regole di consistenza nel design
  - Auto Layout
8. Quiz + Esercitazione Live Su Componenti E Auto Layout In Figma

## UI - HTML/CSS E FLEXBOX

9. Creare una libreria di Componenti e Stili

- Varianti
- Strutturare le fondamenta di un Kit UI

#### 10. Design della UI

- Applicare elementi e regole di design per la creazione di un'interfaccia utente semplice e intuitiva

#### 11. Animare gli elementi

- Prototipare i Componenti
- Transizioni tra Frame e testing del prodotto

#### 12. Esportazione delle risorse

- Inspect Panel
- Handover del progetto per lo sviluppo

#### 13. Estendere l'esperienza e velocizzare il flusso lavorativo con Plugin e Widget in FigJam e Figma

#### 14. Introduzione a Visual Studio Code

- Installare e configurare una IDE
- Plugin e impostazioni consigliate
- Introduzione al modulo di sviluppo

#### 15. Evoluzione del web dalla sua nascita ad oggi

- Struttura di un sito web HTML e HTML5 (introduzione)

#### 16. Ispezionare i siti

- Elementi Div
- Head e Body
- Tag di base
- Tag di testo
- Gerarchie di testo e testo paragrafo
- Span

#### 17. Introduzione al CSS

- inline css
- fogli di stile collegati
- ID e Classi

- regole CSS di base CSS3
18. Testo e colori in CSS
- Colori e Typography (dal design allo sviluppo)
  - border, margin e padding
19. Google Fonts e Web Typography avanzata
20. Collegare HTML e CSS
- Creare e posizionare contenitori strutturali
  - Display
  - Position Relative e Absolute
  - Introduzione a Flex e Grids
21. Creare un layout con Flexbox
- funzionalità avanzate e tag specifici per Display: Flex
22. Quiz + Esercitazione Live Su Html/Css E Flexbox

## BOOTSTRAP

23. Selettori di base e selettori avanzati CSS3
24. Animazioni, transizioni e trasformazioni CSS3
25. Media Queries e Introduzione al concetto di Responsive web design e Mobile first
26. Introduzione ai framework web
- Bootstrap Perché usarlo installare e configurare Bootstrap localmente
27. Responsive web design con Bootstrap –
- Grid system e documentazione di base
28. Componenti e Helpers
- Realizzare un sito web mobile friendly con Bootstrap
29. Realizzare un sito web mobile friendly con Bootstrap (Parte 2)
30. Quiz + Esercitazione Live Su Bootstrap

## JAVASCRIPT

- Precompilatori SCSS
- Git e Github
- Introduzione al linguaggio di programmazione Javascript

- Configurare Visual Studio Code
- Bootstrap e Javascript
- Variabili e Costanti
- Operatori aritmetici, di confronto, logici e ternari
- Terminale e Console
- Data Types
- Array e metodi base
- Oggetti
- Funzioni
- QUIZ + ESERCITAZIONE LIVE SU JAVASCRIPT
- DOM
- Interagire con il DOM
- Eventi
- FTP
- Installare, configurare e gestire un File Transfer Protocol
- Acquistare e configurare dominio e hosting web
- Safe Protocols

## WORDPRESS:

- Introduzione e panoramica di Wordpress