

## CORSO INVENTOR AUTODESK

Il seguente programma sperimentale nasce nel tentativo di uniformare gli interessi di disegno con quelli di progettazione e produzione, partirà quindi da una valutazione del processo di lavoro per cercare le soluzioni di modellazione che diano un risultato per la messa in macchina quanto più simile all'idea di progetto. Allo stesso modo verranno trattate le capacità di analisi fisica del programma e di registrazione e confronto dei dati.

- 1) Presentazione del programma, principi di modellazione solida parametrica.
- 2) L'ambiente di lavoro 2d, 3d . Gli ambienti di lavoro differenziati
- 3) Il disegno dello schizzo e le operazioni tridimensionali
- 4) La creazione delle Parti, operazioni tridimensionali di base
- 5) Il rapporto fisico del modello, analisi strutturali geometria delle masse
- 6) Il disegno a norma UNI, l'impaginazione
- 7) Quote a norma UNI, regole di quotatura e sezioni
- 8) Rendering e visualizzazione realistica del progetto
- 9) La modellazione dei sistemi e dei complessivi
- 10) Modellazione parametrica