

PROGRAMMA DIDATTICO INVENTOR – 20 ORE

1. Ambiente di lavoro ed interfaccia utente
2. Creazione di schizzi
3. Le lavorazioni di schizzo
4. Creazione e modifica delle lavorazioni predefinite
5. Creazione e modifica di geometrie di lavoro
6. Gestione di assiemi
7. Posizionamento e applicazione vincoli ai componenti
8. Modifica di assiemi
9. Analisi degli assiemi
10. Il centro contenuti
11. Design Accelerator
12. Generatore telaio
13. Inventor studio
14. Impostazione dei disegni
15. Creazione viste del disegno
16. Inserimento di annotazioni nei disegni
17. La Stampa
18. Parametri
19. Adattatività
20. I.Part
21. I.Feature
22. I.Assembly
23. Recupero geometrie
24. Componenti derivati